

# KECAL 3 - 2. část

Desku s tlačítky a hlavní desku jsem osadil konektory, aby bylo možné desky snadno rozpojit při ožívování v případě chyby.

Po osazení všech součástek (bez vložených IO) jsem po připojení napájení zkontroloval, zda pracuje stabilizátor 5V a zda je příslušné napětí na správných vývodech objímek IO. Po vložení IO jsem otestoval funkce zařízení - viz následující krátké video.

[http://ok2oha.cz/wp-content/uploads/2015/04/Kecal\\_A.mp](http://ok2oha.cz/wp-content/uploads/2015/04/Kecal_A.mp4)

4

Všechny funkce, tj. nahrávání, přehrávání s opakováním, atd. pracovali bez problému na první zapojení u obou zařízení. Samozřejmě bylo potřeba nastavit úroveň hlasitosti přehrávání, pípnutí na konci výzvy a úroveň mikrofonu. Musím vyslovit poděkování autorovi za bezchybný návrh DPS.

Po oživení nastal čas pořešit nějakou skříňku a vzhled čelního a zadního panelu. Nejprve jsem chtěl vhodnou skříňku koupit. Po delším hledání jsem se nakonec rozhodl skříňku vyrobit spřátelenými a vlastními silami. Potřebný materiál jsem našel ve svých zásobách. Panely, horní a spodní kryt je zhotoven z ocelového plechu tloušťky 0,9 mm. Bočnice jsou z hliníkového profilu. Návrh skříňky, panelů a štítků s popisky, jsem udělal v SW FrontDesigner 3.0. Pro štítky s popisky jsem použil samolepící papír a průhledné samolepící fólii. Popisky jsem vytiskl na samolepící papír inkoustovou tiskárnou. Na tento podklad jsem nalepil průhlednou samolepící folii a otvory jsem vysekl výsečnickem - viz obr. 1. Štítky jsem následně nalepil na panely s otvory, nastříkané základní barvou.

obr. 1

ngg\_shortcode\_0\_placeholder

Výsledek je vidět na obr. 2 - 3

obr. 2

ngg\_shortcode\_1\_placeholder

obr.3

ngg\_shortcode\_2\_placeholder

Samolepící papír, na který jsou natisknuté popisky, může být samozřejmě barevný. Na obr. 4 je pak celkový pohled do skříňky před dokončením zapojení.

obr. 4

ngg\_shortcode\_3\_placeholder